# Инфоз.jpeg.jpeg

# СОДЕРЖАНИЕ

1. [Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной](#_bookmark0) [общеразвивающей программы «Инфознайка» 3](#_bookmark0)
   1. [Пояснительная записка 3](#_bookmark1)

[Направленность программы. 4](#_bookmark2)

[Актуальность программы. 4](#_bookmark3)

[Отличительная особенность программы. 4](#_bookmark4)

[Адресат программы, объем и срок освоения программы 5](#_bookmark5)

[Формы проведения учебных занятий 5](#_bookmark6)

[Особенности организации воспитательно-образовательного процесса 6](#_bookmark7)

[Принцип формирования учебных групп 6](#_bookmark8)

[Режим занятий 6](#_bookmark9)

* 1. [Цель и задачи программы 7](#_bookmark10)
  2. [Содержание программы 8](#_bookmark11)
  3. [Планируемые результаты 11](#_bookmark12)

1. [Комплекс организационно-педагогических условий при реализации](#_bookmark13) [программы «Инфознайка» 13](#_bookmark13)
   1. [Календарный учебный график 13](#_bookmark14)
   2. [Условия реализации программы 16](#_bookmark15)
   3. [Формы аттестации 16](#_bookmark16)

[Формы отслеживания и фиксации образовательных результатов 16](#_bookmark17)

* 1. [Оценочные материалы 18](#_bookmark18)
  2. [Методические материалы 21](#_bookmark19)

[Особенности организации образовательного процесса 21](#_bookmark20)

[Методы обучения 21](#_bookmark21)

[Формы организации образовательного процесса 21](#_bookmark22)

[Формы организации учебного занятия 21](#_bookmark23)

[Алгоритм учебного занятия 24](#_bookmark24)

[Использование здоровьесберегающих технологий в реализации](#_bookmark25) [программы 26](#_bookmark25)

[Дидактические материалы 27](#_bookmark26)

* 1. [Список литературы 30](#_bookmark27)

# Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Инфознайка»

# Пояснительная записка

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

«Инфознайка» разработана согласно требованиям следующих нормативных документов:

**Нормативная база**

Федеральный закон от 24.07.1998г. № 124-ФЗ «Об основных гарантиях прав ребёнка в РФ»;

Федеральный закон от 29.12.2012г. N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;

Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022г. №678-р «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года»;

Распоряжение Правительства РФ от 29.05.2015 N 996-р «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»;

Приказ Министерства Просвещения России от 27.06.2022 г. № 629 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;

Приказ Министерства Просвещения Российской Федерации от 03.09.2019г. №467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей» (с изменениями на 02.02.2021);

Приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 05.05.2018 г. № 298н «Об утверждении профессионального стандарта «Педагог дополнительного образования детей и взрослых»;

Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020г. № 28 «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;

Положение о дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программах ГАНОУ СО «Дворец молодежи», утвержденное приказом от 14.05.2020 №269-д;

Приказ Министерства образования и молодёжной политики Свердловской области от 04.03.2022г. №219-Д «О внесении изменений в методические рекомендации «Разработка дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ в образовательных организациях», утверждённых приказом ГАНОУ СО «Дворец молодёжи» от 01.11.2021 №934-д.

# Направленность программы.

Программа разрабатывалась в соответствии с методическими рекомендациями по проектированию дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ Министерства образования и науки РФ и включает результаты осмысления собственного педагогического опыта. Данная программа имеет техническую направленность.

# Актуальность программы.

В соответствии с Федеральной программой развития образования и парадигмой модернизации российского образования обучение информатике и информационным технологиям должно реализовываться как в школе, так и в организациях дополнительного образования. При этом цели обучения информатике, сформулированные в Федеральном государственном образовательном стандарте общего образования, прежде всего, ориентированы на формирование начальной компьютерной грамотности, элементов информационной культуры, а уже затем на развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей в информационной деятельности. Приоритетной целью дополнительного образования является всестороннее развитие личности ребенка, умеющего работать с необходимыми в повседневной жизни вычислительными и информационными системами, базами данных и электронными таблицами, персональными компьютерами и информационными сетями. Человек информационного общества приобретает не только новые инструменты деятельности, но и (это главное) новое видение мира.

Сформированные при обучении по программе «Инфознайка» знания, умения и компетенции станут арсеналом искусства проектирования в широком смысле этого слова, которые включают богатый набор комбинаторных и логических задач на выявление закономерностей, инструментарий машинной графики и компьютерной музыки, прикладные задачи подготовки текстов, средства работы с прикладными информационными системами - базами данных, электронными таблицами, компьютерными коммуникационными и настольными издательствами.

# Отличительная особенность программы.

На занятиях учащиеся изучают основные устройства компьютера, стандартное программное обеспечение, методы решения практических задач с помощью программного обеспечения. Овладение компьютером способствует развитию у учащихся компетенций, которые помогут им и в учебе, и в дальнейшей профессиональной деятельности:

* четкость и системность мышления и делового общения;
* умение раскладывать поставленную задачу на подзадачи;
* умение четко планировать свои действия и последовательно достигать результата по разработанному плану.

Процесс обучения осуществляется в групповой форме. Данная программа позволяет использовать дистанционные образовательные технологии. Умение работать в группе, этика и организация коллективного труда воспитываются у учащихся во время работы над совместными проектами, которые завершают изучение больших тем. Под контролем педагога учащиеся разбивают общий проект на подзадачи, и каждый из учеников отвечает за свою часть. Педагог назначает руководителя проекта, который координирует работу других учащихся и отвечает за весь проект. Если подзадачи распределены между участниками проекта правильно, то даже самые слабые учащиеся получают достаточный стимул для работы и моральное удовлетворение.

# 

# Адресат программы, объем и срок освоения программы

Программа «Инфознайка» разработана для детей 6-10 лет. Условиями отбора детей в объединение является желание заниматься деятельностью, связанной с новыми промышленными технологиями.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Уровни** | **Наименование модуль-вектора** | **Возраст учащихся (лет)** | **Продолжительность занятий (ак. час)** | **Периодичность занятий** | **Часов по**  **модулю в год** | **Всего часов по**  **модулю** |
| 1 | Базовый | «Инфознайка» | 6-10 | 1 | 1 | 34 | 34 |

# Формы проведения учебных занятий

Форма обучения – очная.

Занятия проводятся с использованием различных *форм организации учебной деятельности* (групповая, фронтальная, индивидуальная, индивидуальная дистанционная, групповая дистанционная).

Разнообразные формы обучения и типы занятий создают условия для развития познавательной активности, повышения интереса детей к обучению.

*Типы занятий:* изучение новой информации, занятия по формированию новых умений, обобщение и систематизация изученного, практическое применение знаний, умений, комбинированные занятия, контрольно-проверочные занятия.

Методика преподавания включает разнообразные методы и приемы обучения и воспитания. Обоснованность применения различных методов обусловлена тем, что нет ни одного универсального метода для решения разнообразных творческих задач.

*Методы обучения*, применяемые в реализации программы «Инфознайка», можно систематизировать на основе источника получения знания:

* словесные: рассказ, объяснение, беседа, дискуссия;
* наглядные: демонстрация дидактических материалов, видеофильмов; компьютерные игры.
* практические: работа с аудио- и видеоматериалами, тематические экскурсии, интернет-экскурсии, тренинги, участие в мероприятиях.

Вместе с традиционными методами на занятиях спешно используются активные методы обучения: мозговой штурм, моделирование, метод проектов, метод эвристических вопросов, игровые ситуации, анализ конкретных ситуаций (case-study) и др.

Выбор методов обучения зависит от дидактических целей, от характера содержания занятия, от уровня развития детей.

# 

# Особенности организации воспитательно-образовательного процесса

Программа рассчитана на обучение учащихся 6-10 лет. Программа имеет базовый уровень усвоения.

Наполняемость групп обучения – 1-12 человек.

Допуск к занятиям производится только после обязательного проведения и закрепления инструктажа по технике безопасности по соответствующим инструкциям.

При проведении занятий строго соблюдаются санитарно-гигиенические нормы, время выполнения заданий на компьютере, проводятся физкультминутки и динамические паузы, обязательна перемена между занятиями.

# Принцип формирования учебных групп

Формирование учебных групп объединения осуществляется на добровольной основе.

**Объем программы и срок освоения программы**

Общее количество учебных часов, запланированных на весь период обучения: 36 часов. Число занятий в неделю 1 раз по 1 часу. Срок реализации программы - 1 год.

**Формы, периодичность, продолжительность и режим занятий**

Форма обучения – очная, групповая.

Количество обучающихся в группе: 9 –12 человек.

Продолжительность занятий в день 1 час.

# Цель и задачи программы

**Основная цель программы** – формирование базовых навыков использования персонального компьютера в своей деятельности путем развития алгоритмического и системного мышления, развитие интеллектуальных и творческих способностей детей средствами информационных технологий.

# Обучающие задачи программы:

* сформировать единую систему понятий, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации;
* систематизировать, закрепить и углубить базовые знания и умения по информационным технологиям;
* показать основные приемы эффективного использования информационных ресурсов Интернет.

# Воспитательные задачи программы:

* сформировать культуру работы в сети Интернет (общение, поиск друзей и нужной информации, соблюдение авторских прав, содержание Web - страницы согласно целям ее создания);
* способствовать формированию культуры коллективной проектной деятельности учащихся при реализации общих информационных проектов.

# Развивающие задачи программы:

* мотивировать к изучению наук информационно-технического цикла: информатики (программирование и автоматизированные системы управления) и математики;
* ориентировать на инновационные технологии и методы организации практической деятельности в сфере информатики;
* развить коммуникативные навыки и творческие способности учащихся в процессе проектно-исследовательской деятельности;
* вырабатывать представления учащихся о возможностях информационных технологий;
* продолжить развитие мелкой моторики, зрительного восприятия, переключения внимания, объёма запоминаемого материала через выполнение компьютерных заданий, игр, тренажеров;
* способствовать развитию мыслительной деятельности: операции анализа и синтеза; обобщения и сравнения; абстрагирования и умозаключения, выявление главной мысли.

# Содержание программы

**Учебно-тематический план по программе «Инфознайка»**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Наименование разделов, тем** | **Всего часов** | **Теория** | **Практика** | **Формы аттестации/ контроля** |
| **1.** | **Правила техники безопасности** | **1** | **0,5** | **0,5** | Тестирование. |
| **2.** | **Компьютер. Основные устройства. Программы. Безопасность работы** | **6** | **0** | **6** |  |
| 2.1 | Компьютер, его роль в жизни человека | 1 | - | 1 | Устный опрос, выставка  рисунков |
| 2.2 | Технология безопасной работы за  компьютером | 1 | - | 1 | Устный опрос. |
| 2.3 | Устройство компьютера | 1 | - | 1 | Компьютерный  тест |
| 2.4 | Компьютерные программы | 2 | - | 2 | Практическая  работа. |
| 2.5 | Контрольное тестирование по теме | 1 | - | 1 | Тестирование. Практическая  работа. |
| **3.** | **Технология работы с мышью** | **4** | **0,5** | **3,5** |  |
| 3.1 | Мышь и ее назначение | 1 | 0,5 | 0,5 | Практическая  работа. |
| 3.2 | Операция перетаскивания | 1 | - | 1 | Устный опрос.  Практическая работа. |
| 3.3 | Применение мыши в работе с  программами | 1 | - | 1 | Практическая  работа. |
| 3.4 | Практическая контрольная работа «Я умею пользоваться мышкой» | 1 | - | 1 | Наблюдение. Практическая  работа. |
| **4.** | **Файлы и папки** | **2** | **0** | **2** |  |
| 4.1 | Файл | 1 | 0 | 1 | Устный опрос.  Практическая работа. |
| 4.2 | Папка, файл. Дерево каталогов | 1 | 0 | 1 | Беседа.  Практическая работа. |
| **5.** | **Клавиатура компьютера** | **8** | **3** | **5** |  |
| 5.1 | Назначение клавиатуры | 2 | 1 | 1 | Устный опрос.  Практическая работа. |
| 5.2 | Управление программой с помощью клавиш | 1 | 0,5 | 0,5 | Наблюдение. Практическая  работа. |
| 5.3 | Буквенно-цифровые клавиши | 2 | 0,5 | 1,5 | Практическая  работа. |
| 5.4 | Раскладка клавиатуры | 1 | 0,5 | 0,5 | Практическая  работа. |
| 5.5 | Мини-проект «Создание текстового документа» | 2 | 0,5 | 1,5 | Защита проектов.  Практическая |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  | работа. |
| **6.** | **Поиск информации** | **3** | **1** | **2** |  |
| 6.1 | Поиск информации в тексте | 2 | 1 | 1 | Устный опрос.  Практическая работа. |
| 6.2 | Безопасность в сети | 1 | - | 1 | Лабораторная  работа. |
| **7.** | **Проектная работа** | **12** | **0** | **12** | Защита проекта |
|  | **Итого** | **36** | **5** | **31** |  |

# Содержание учебно-тематического плана по программе «ИНФОЗНАЙКА»

# Тема 1. Правила техники безопасности.

**Теория:** Техника безопасности. Правила поведения в компьютерном классе. Экскурсия по зданию. План эвакуации.

**Практика:** Самостоятельная работа – тест «Техника безопасности в компьютерном классе».

# Тема 2. Компьютер. Основные устройства. Программы. Безопасность работы.

* 1. **Компьютер, его роль в жизни человека.**

**Теория:** История вычислительной техники. История развития счета. Счетные приспособления и механизмы. Развитие вычислительной техники. Использование компьютера в современном мире.

**Практика:** Практическая работа: сочинение «Компьютер будущего».

# Технология безопасной работы за компьютером.

**Теория:** Знакомство с технологиями безопасной работы на компьютере. Оборудование кабинета как материальная ценность. Оборудование как источник опасности. Правила поведения в компьютерном классе. Организация рабочего пространства, осанка. Взаимодействие с педагогом. Завершение работы. Рабочее пространство. Осанка. Физкультминутки. Упражнения для глаз.

**Практика:** Практическая работа: просмотр фильма о безопасной работе за компьютером.

# Устройство компьютера.

**Теория:** Основные устройства: системный блок, монитор, мышь, клавиатура, и их назначение. Дополнительные устройства: принтер, сканер, их назначение.

**Практика:** Практическая работа за компьютером: работа с программой

«Компьютер»

# Компьютерные программы.

**Теория:** Понятие компьютерной программы. Примеры программ. Виды программ. Управление программами.

**Практика:** Практическая работа за компьютером: Работа с программой

«Информатика 1-2»

# Контрольное тестирование по теме.

**Практика:** Практическая работа за компьютером: Работа с программой

«Информатика 1-2», глава «Устройство компьютера» Тест с выбором ответов по изученной теме.

# Тема 3. Технология работы с мышью.

* 1. **Мышь и ее назначение.**

**Теория:** Мышь-устройство ввода информации. История создания мыши. Назначение компьютерной мыши - перемещении курсора. Курсор, его виды. **Практика:** Отработка навыка по перемещению курсора мыши. Работа с программой «Информатика 1-2».

# Операция перетаскивания.

**Практика:** Перетаскивание объектов. Прокрутка. Линейки прокрутки. Работа в книжке-раскраске.

# Применение мыши в работе с программами.

**Практика:** Практическая работа за компьютером: программы

«Информатика 1-2», «Азбука-раскраска», книжка-раскраска.

* 1. **Контрольная работа «Я умею пользоваться мышкой». Практика:** Выполнение заданий с использованием мышки.

# Тема 4. Файлы и папки.

* 1. **Файл.**

**Теория:** Способы хранения информации на компьютере. Понятие файла. Имя файла. Тип файла.

**Практика:** Создание и сохранение файла.

# Папка, файл. Дерево каталогов.

**Теория:** Назначение папки (каталога). Структура хранения информации в компьютере. Путь.

**Практика:** Поиск файла, папки по заданному пути.

# Тема 5. Клавиатура компьютера.

* 1. **Назначение клавиатуры.**

**Теория:** Клавиатура - устройство ввода информации. Назначение клавиш. Деление клавиатуры на зоны. Расположение рук. Клавиатурные тренажеры. **Практика:** Клавиатурный тренажер

# Управление программой с помощью клавиш.

**Теория:** Клавиши со стрелками. Клавиша Enter. Клавиша Esc. Назначение. Использование в программах.

**Практика:** Клавиатурный тренажер, программы «Морской бой», «Мудрый крот».

# Буквенно-цифровые клавиши.

**Теория:** Зона буквенно-цифровых клавиш. Клавиша Shift. Ввод текста. Заглавные буквы. Клавиша Caps Lock. Пробел.

**Практика:** Набор текста. Сохранение.

# Раскладка клавиатуры.

**Теория:** Английские буквы. Переключение в режим английских букв.

**Практика:** Набор английских слов, английского алфавита. Сохранение.

* 1. **Мини-проект «Создание текстового документа». Теория:** Работа с текстом как элемент творчества.

**Практика:** Темы для проекта: «Анкета», «Расписание уроков», «Любимое стихотворение», «Сказка», «Мой двор», «Малая Родина».

# Тема 6. Поиск информации.

* 1. **Поиск информации в тексте.**

**Теория:** Назначение поиска. Примеры. Поиск фразы в большом тексте. Способы поиска слова. Основные правила составления запроса для поиска фразы, а также распространенные параметры поиска.

**Практика:** Поиск информации, замена.

# Поиск информации в сети Интернет. Безопасность.

**Теория:** Безопасность и правила поиска. Поисковые системы. Правила составления запроса для поиска. Сохранение информации.

**Практика:** Поиск и сохранение информации на заданную тему. Темы для поиска: «История моего города», «Название моей улицы», «Домашние животные», «Моя фамилия».

# Проект-игра «Найди в WWW».

**Практика:** Индивидуальные соревнования в нахождении ответов на заданные вопросы с помощью сети Интернет. Оформление найденной информации в текстовом документе. Сохранение документа.

# Тема 7. Проектная работа.

**Практика:** Разработка документа с использованием информации из Интренет.

# Планируемые результаты

**Ожидаемые результаты:**

# − личностные результаты учащихся:

* + - формирование ответственного отношения к учению, готовности и способности, учащихся к саморазвитию и самообразованию;
    - развитие самостоятельности, личной ответственности за свои поступки;
    - мотивация детей к познанию, творчеству, труду;
    - формирование осознанного, уважительного и доброжелательного отношения к другому человеку;
    - формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками в процессе разных видов деятельности;
    - развитие социальной активности и гражданского самосознания.

# − метапредметные результаты учащихся:

* + - формирование умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности;
    - формирование умения самостоятельно планировать пути достижения целей, осознанно выбирать наиболее эффективные способы решения учебных и познавательных задач;
    - формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности;
    - овладение различными способами поиска информации в соответствии с поставленными задачами;
    - формирование умения излагать свое мнение и аргументировать свою точку зрения, готовность слушать собеседника и вести диалог;
    - формирование и развитие компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий.

# − предметные результаты учащихся:

* + - овладение способами оценки информации с позиций интерпретации её свойств человеком или автоматизированной системой (достоверность, объективность, полнота, актуальность и т. п.);
    - развитие навыков работы с информационными средами;
    - развитие интереса к обучению, владение здоровьесберегающими технологиями при работе с инженерной техникой.

# Требования к знаниям и умениям, которые должен приобрести учащийся в процессе занятий по программе «Инфознайка»

**Учащийся знает:**

* основы понятия информационных процессов, связанных с созданием, получением, обработкой, интерпретацией и хранением информации;
* типы программного обеспечения;
* элементы логики и принцип построен6ия логический конструкций;
* основные характеристики предметов.
* понятия графы.

# Учащийся умеет:

* работать в типовых программах;
* представлять результаты работы в графической форме;
* описывать свойства и действия предметов;
* работать с графами;
* создавать логические цепочки, использую я схему описания предметов;
* производить поиск информации в глобальной сети;
* решать конкретные задачи.

# Комплекс организационно-педагогических условий при реализации программы «Инфознайка»

# Календарный учебный график

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **Основные характеристики образовательного**  **процесса** |  |
| 1. | Количество учебных недель | 36 |
| 2. | Количество учебных дней | 36 |
| 3. | Количество часов в неделю | 2 |
| 4. | Количество часов | 36 |
| 5. | Недель в I полугодии | 15 |
| 6. | Недель во II полугодии | 21 |
| 7. | Начало занятий | 16 сентября |
| 8. | Выходные дни | 31 декабря – 08 января |
| 9. | Окончание учебного года | 31 мая |

# Условия реализации программы

**Материально-техническое обеспечение программы.**

Для успешной реализации программы «Информатика» необходимо:

* учебный кабинет, оснащенный необходимой мебелью (стулья, шкаф, стол и т.д.);
* программное обеспечение:
  + операционная система Windows (Linux c предустановленным Wine);
  + Интерактивная доска
* технические средства обучения: интерактивная доска Smartboard, проектор, черно-белый принтер, сканеры, микрофоны, наушники, телевизионная панель, штативы;
* маркерная доска для планирования проектов;
* расходные материалы (бумага, картриджи, маркеры);
* наборы демонстрационных материалов для проведения исследований;
* образцы металлов и их сплавов;
* Usb-flash накопители.

# Кадровое обеспечение программы.

Согласно Профессиональному стандарту «Педагог дополнительного образования детей и взрослых» по данной программе может работать педагог дополнительного образования с уровнем образования и квалификации, соответствующим обозначениям таблицы пункта 2 Профессионального стандарта (Описание трудовых функций, входящих в профессиональный стандарт), а именно: коды А и В с уровнями квалификации 6. Программу реализует педагог дополнительного образования, обладающий профессиональными компетенциями в предметной области, знающий специфику дополнительного образования, имеющий практические навыки в сфере организации интерактивной деятельности детей.

# Формы аттестации

# Формы отслеживания и фиксации образовательных результатов

Для проверки эффективности и качества реализации программы применяются различные виды контроля и формы отслеживания результатов.

Виды контроля включают:

**Входной контроль:** проводится первичное тестирование (сентябрь) с целью определения уровня заинтересованности по данному направлению и оценки общего кругозора учащихся.

**Промежуточный контроль:** проводится в середине учебного года (январь). По его результатам, при необходимости, осуществляется коррекция учебно- тематического плана.

**Итоговый контроль:** проводится в конце каждого учебного года (май). Позволяет оценить результативность обучения учащихся.

**Диагностика.** Позволяет учитывать сформированные осознанные теоретические и практические знания, умения и навыки, осуществляется в ходе следующих форм работы:

* решение тематических задач, тестовых заданий;
* демонстрация практических знаний и умений на занятиях;
* индивидуальные беседы, опросы;
* выполнение практических работ;
* реализация и защита мини-проектов и проектов.

Диагностика результатов освоения учащимися дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Информатика» проводится на различных этапах усвоения материала. Диагностируются два аспекта: уровень обученности и уровень воспитанности учащихся.

Диагностика обученности – это оценка уровня сформированности знаний, умений и навыков учащихся на момент диагностирования, включающая в себя:

* контроль;
* проверку;
* оценивание;
* накопление статистических данных и их анализ;
* выявление их динамики;
* прогнозирование результатов.

Наряду с обучающими задачами, программа «Инфознайка» призвана решать и воспитательные. В образовательном процессе функционирует воспитательная система, которая создает особую ситуацию развития коллектива учащихся, стимулирует, обогащает и дополняет их деятельность. Ведущими ценностями этой системы является воспитание в каждом ребенке человечности, доброты, гражданственности, творческого и добросовестного отношения к труду, бережного отношения ко всему живому, охрана культуры своего народа.

Диагностика воспитанности – это процесс определения уровня сформированности личностных свойств и качеств учащегося, реализуемых в системе межличностных отношений. На основе анализа ее результатов осуществляется уточнение или коррекция направленности и содержания основных компонентов воспитательной работы.

# Формы предъявления и демонстрации образовательных результатов:

В процессе обучения и воспитания применяются универсальные способы отслеживания результатов: педагогическое наблюдение, опросники, тесты, методики, проекты, портфолио, результаты участия в конкурсах, и т. д.

* + тематическая беседа;
  + портфолио;
  + презентация и защита индивидуальных или групповых творческих работ и проектов;
  + рейтинг участия в районных, городских, областных и всероссийских конкурсах и олимпиадах.

Общим итогом реализации программы «Информатика» является формирование ключевых компетенций учащихся.

# Оценочные материалы

Контроль предметных компетенций (теоретических знаний и практических умений и навыков) осуществляется с помощью карт сформированных предметных компетенций (Приложение 1). Карта универсальная, может использоваться по любому вектору программы. Заполняется педагогом три раза в год по итогам наблюдения, исходя из ожидаемых результатов реализации программы. Контроль метапредметных результатов осуществляется с помощью диагностических материалов сформированности познавательных, регулятивных и коммуникативных универсальных учебных действий (Приложение 2).

# Критерии оценки

**Творческий уровень**

1. Обладает многосторонними способностями.
2. Работает быстро. Имеет высокую общую работоспособность.
3. Обладает умениями широко интерпретировать и конструировать материал.
4. Рассматривает один и тот же факт, явление с разных точек зрения, проявляя глубокий интерес к открытиям в мировой цивилизации, умеет доказывать, опровергать.
5. Работает с различными информационными источниками (справочники, энциклопедический материал, научно-популярная статья, занимательная литература, Интернет), отыскивая, отбирая необходимый материал.
6. Свободно владеет поиском недостающей информации. Умеет приобретать знания в процессе самостоятельной поисковой деятельности.
7. Имеет большой словарный запас.
8. Умеет «встраивать» новые знания в систему уже усвоенных и применяемых на практике знаний и в проблемную ситуацию.
9. Свободно владеет операционными способами освоения знаний (сравнение, анализ, синтез, простые и сложные обобщения, абстрагирование и т.д.).
10. Умеет приводить знания в движение, в результате чего устанавливаются новые взаимосвязи, формируются новые обобщения, делаются новые выводы.
11. Свободно ориентируется в овладении умениями сопоставлять, критически анализировать.
12. Умеет проводить самоанализ личного знания, подбирая методы предстоящей работы.
13. Самостоятелен в принятии решения.
14. С большим интересом посещает занятия в творческом объединении, расширяя и углубляя знания в интересующей его области

# Продуктивный уровень

1. Обладает прочными знаниями и твердыми умениями всех умственных действий, развивающих творческую индивидуальность личности.
2. Процесс выполнения всех видов творческих упражнений носит сознательный характер. Ребенок осознает цель, понимает возникшую проблему. Внутренне планирует содержание, структуру и проектируемые результаты деятельности.
3. Умеет проводить тщательный анализ задачи, наличие данных в ней, при этом может прибегать к помощи педагога.
4. Предстоящей деятельности придается строгая логичность. Составляется план последовательности выполнения заданий.
5. Проверяет правильность решения задачи. При перенесении способов решения на другие виды задач самостоятельно находит новые приемы решения.
6. Выделяет сущность в явлениях, процессах, виде связи, зависимости между явлениями, процессами.
7. Умеет выбрать оптимальные пути решения на основе систематизации большого объема информации, в том числе межпредметного характера.
8. Пытается самостоятельно выделить отдельно причины, следствия, а также причинно-следственные связи в развитии явлений и на основе этих процессов выделять закономерности, пытается делать выводы.
9. Умеет получить вывод из информации, а затем развернуть его в текст с движением от главной мысли до конкретного знания.
10. Моделирует ход суждений, обладая системной информацией, при этом твердо удерживая внутренний план действий.
11. Имеет знания и умения по самообразованию и самообучению

# Репродуктивный уровень

1. Стремится к выделению главного, обобщению, а также сравнению, доказательству, опровержению. Однако, системой умственных действий не обладает.
2. Умеет делать простые выводы в более сложные, а также преобразовывать в заключения.
3. Овладение материалом происходит в том же объеме и порядке, в каком изложены на занятии, не внося нового.
4. Учебные задания выполняются первоначально на уровне копирования и воспроизведения (1-й этап). В процессе закрепления (2-й этап) проявляется

догадливость, сообразительность, однако проявить собственное отношение к фактам не умеет. В ходе обобщающего контроля (3-й этап) знания и умения поднимаются на новый уровень и выходят за рамки выводов и правил, то есть творческий уровень.

1. Проявляет вдумчивое отношение к установлению новых связей между явлениями и процессами.
2. Свободно переносит знания с одного явления на другое, но не широко.
3. Предпринимает попытку открыть новые знания, систематизируя, классифицируя факты, но небольшие по объему.
4. Умеет проводить опытную и опытно-экспериментальную работу на основе предложенного учителем плана, наблюдая и фиксируя значительное в явлениях, процессах, а также делать выводы из фактов и их совокупности, но разработать план поисковой работы самостоятельно не умеет.
5. Принимает активное участие в решении одной задачи, имеющей разные задания, сначала простые и далее усложненные, но самостоятельно дополнить задачу не может, поставив, например, ряд вопросов.
6. Может работать с несколькими информационными источниками сразу (учебник, занимательная литература, энциклопедические материалы), выбирая и конструируя короткую информацию.

# Методические материалы

Методика преподавания включает разнообразные формы, методы и приемы обучения и воспитания. Обоснованность применения различных методов обусловлена тем, что нет ни одного универсального метода для решения разнообразных творческих задач.

# Особенности организации образовательного процесса

Работа по программе педагога с учащимися производится в очной или дистанционной форме. Также возможна реализация программы в условиях сетевого взаимодействия с образовательными организациями, при наличии материально-технического оснащения.

# Методы обучения

Методы обучения, применяемые в реализации программы «Информатика», можно систематизировать на основе источника получения знания:

* словесные: рассказ, объяснение, беседа, дискуссия;
* наглядные: демонстрация дидактических материалов, видеофильмов; компьютерные игры.
* практические: работа с аудио- и видеоматериалами, тематические экскурсии, интернет-экскурсии, тренинги, участие в мероприятиях.

Вместе с традиционными методами на занятиях спешно используются активные методы обучения: мозговой штурм, моделирование, метод проектов, метод эвристических вопросов, игровые ситуации, анализ конкретных ситуаций (case-study) и др.

Выбор методов обучения зависит от дидактических целей, от характера содержания занятия, от уровня развития детей.

# Формы организации образовательного процесса

Занятия проводятся с использованием различных *форм организации учебной деятельности* (групповая, фронтальная, индивидуальная, индивидуальная дистанционная, групповая дистанционная).

Разнообразные формы обучения и типы занятий создают условия для развития познавательной активности, повышения интереса детей к обучению.

# Формы организации учебного занятия

Основной формой проведение учебных занятий является практическое занятие и лабораторная работа. Однако в ходе реализации программы, педагог вправе применять любую из доступных форм организации учебного занятия: акция, аукцион, бенефис, беседа, вернисаж, встреча с интересными людьми, выставка, галерея, гостиная, диспут, защита проектов, игра, концерт, КВН, конкурс, конференция, круглый стол, круиз, лабораторное занятие, лекция, мастер-класс, «мозговой штурм», наблюдение, олимпиада, открытое занятие, посиделки, поход, праздник, практическое занятие, представление, презентация, рейд, ринг, салон, семинар, соревнование, спектакль, студия, творческая

мастерская, тренинг, турнир, фабрика, фестиваль, чемпионат, шоу, экскурсия, экзамен, экспедиция, эксперимент, эстафета, ярмарка.

*Типы занятий:* изучение новой информации, занятия по формированию новых умений, обобщение и систематизация изученного, практическое применение знаний, умений, комбинированные занятия, контрольно-проверочные занятия.

К участию в конкурсах привлекаются родители (законные представители) учащихся, с целью укрепления семейных отношений, объединение родителей (законных представителей) и учащихся в союз единомышленников. Работа *с родителями (законными представителями)* предполагает проведение родительских собраний, массовых мероприятий, открытых занятий, на которых родители имеют возможность принять участие в воспитательно-образовательном процессе. Родители (законные представители) становятся помощниками педагога в образовательном процессе, активно участвуют в жизни объединения и «Детско- юношеского центра «Орион».

# Педагогические технологии, используемые в образовательном процессе

Проектная технология, учебно-исследовательская деятельность. На протяжении всего курса обучения учащиеся вовлечены в учебно- исследовательскую деятельность, которая позволяет им находить, обрабатывать, сравнивать и систематизировать информацию, полученную из встреч с интересными людьми, журналов, глобальной сети Интернет. В ходе образовательного процесса учащихся создают и защищают собственные исследовательские работы, рефераты, учатся методам поиска информации, самопрезентации, которые необходимы им в дальнейшей жизни и профессиональной карьере, на практических занятиях учащиеся выполняют исследовательские проекты. Проектная деятельность позволяет учащимся принять активную гражданскую позицию, сформировать потребность в участии в общественно полезной деятельности, необходимость быть нужным обществу. На занятиях создаются и реализуются учебные мини-проекты, в которых учащиеся решают учебные задачи на основе построения последовательности этапов от цели к конкретному результату. В процессе обучения осуществляется знакомство учащихся с информационно-коммуникационными технологиями, достижениями науки техники в области инженерной мысли.

Элементы дистанционного обучения. Для обучающихся с ограниченными возможностями здоровья предусмотрена возможность включения в образовательный процесс элементов дистанционного обучения (образовательная площадка в сети Интернет).

Современные педагогические технологии в сочетании с современными информационными технологиями могут существенно повысить эффективность образовательного процесса, решить стоящие перед педагогом задачи воспитания всесторонне развитой, творчески свободной личности.

Технология развития критического мышления помогает учащимся определять приоритеты, анализировать, оценивать, выявлять ошибки, повысить мотивацию. Осуществляется при совместной работе в группах, при

взаимодействии во время выполнения заданий, при диалоге обучающихся между собой и с педагогом. Обязательным условием является сбор данных о динамике обучающегося и анализ его достижений и трудностей.

Алгоритм формирования критического мышления, предполагающий ответы на следующие вопросы:

1. Какова цель данной познавательной деятельности?
2. Что известно?
3. Что делать?
4. Достигнута ли поставленная цель?

Таким образом, критическое мышление - значит «искусство суждения, основанное на критериях». Результат - владение стратегиями критического мышления.

Технология имитационной игры – это моделирование реальной деятельности в специально созданных условиях, а её элементы включают в себя взаимосвязанные знаниевые и деятельностные компоненты обучения Особенности:

* + не моделируется труд конкретных работников;
  + имитируются лишь некоторые хозяйственные, правовые, экономические, экологические, социально-психологические принципы, определяющие поведение людей и механизмы их действий (в экстремальных ситуациях);
  + моделирование только среды, особенности среды знакомы играющим в основном понаслышке, что делает анализ информации более сложным и субъективным;
  + общая цель всего игрового коллектива изначально не задана, и для ее достижения самими игроками может быть найден определенный механизм взаимодействия;
  + отсутствуют альтернативы, участники должны действовать лишь в предложенных вариантах;
  + не программируется конфликтная ситуация (как, например, в деловых играх), а представлены только различные личные (субъективные) интересы участников игры;
  + описанные сценарии игр не включают технологии и механизмы специального обучения общению и коллективному принятию решений.

Технология проблемного обучения способствует развитию проблемного мышления учащихся и педагога.

Результаты:

* + усвоение учащимися системы знаний и способов умственной деятельности;
  + развитие интеллектуальных умений и навыков учащихся;
  + усвоение способов организации познавательной деятельности и формирования познавательной самостоятельности;
  + развитие интеллектуальных возможностей, включающих творческие способности и прошлый опыт учащихся.

Проблемный вопрос - это входящий в состав проблемной задачи или отдельно взятый учебный вопрос (вопрос-проблема), требующий ответа на него посредством мышления. Вопрос же, требующий воспроизведения по памяти, не является проблемным. Вопросы, стимулирующие мышление, начинаются с таких вопросительных слов и словосочетаний, как «почему», «отчего», «как (чем) это объяснить», «как это понимать», «как доказать (обосновать)», «что из этого следует (какой вывод)» и т.п. А вопросительные слова «кто», «что», «когда»,

«где», «сколько», «какой» всегда требуют ответа на основе памяти.

Проблемная задача – учебная проблема с четкими условиями, задаваемыми преподавателем (лектором) или выявленными и сформулированными кем-либо из обучаемых (студентов), и в силу этого получившую ограниченное поле поиска (в отличие от объективно возникающей перед человеком жизненной проблемы) и ставшую доступной для решения всеми обучаемыми (студентами).

Проблемная ситуация – это ситуация познавательного затруднения, вовлекающая учащихся в самостоятельное познание элементов новой темы.

Интерактивные технологии направлены на развитие готовности к организации группового общения.

Результаты:

* + готовность воспринимать многомерность информацию, работать в режиме полилога;
  + способность выбирать и обосновывать выбор методов, форм и техник организации коммуникационного процесса;
  + владение психологическими техниками и методами  организации коммуникационного процесса.

Технология дискуссионного общения включает в себя взаимосвязанные компоненты:

* + мотивационный (готовность, желание принять участие в дискуссии);
  + познавательный (знание о предмете спора, проблемная ситуация);
  + операционно-коммуникативный (умение вести спор, отстаивать свою точку зрения, владеть способами осуществления логических операций);
  + эмоционально-оценочный (эмоциональные переживания, потребности, отношения, мотивы, оценки, личностный смысл).

# Использование здоровьесберегающих технологий в реализации программы

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Виды**  **здоровьесберегающих педагогических технологий** | **Условия проведения** | **Особенности методики проведения** | **Ответственный** |
| **Технологии сохранения и стимулирования здоровья** | | | |
| Динамические паузы | Во время занятий, 2-5 мин., по мере утомляемости учащихся. | Рекомендуется для всех учащихся в качестве профилактики утомления. Могут включать в себя элементы гимнастики  для глаз, дыхательной гимнастики и других. | Педагог |
| Релаксация | В зависимости от состояния учащихся и целей, педагог определяет интенсивность  технологии. | Использовать спокойную классическую музыку (Чайковский, Рахманинов), звуки  природы. | Педагог |
| Гимнастика пальчиковая | Индивидуально либо с группой | Рекомендуется всем учащимся, особенно с речевыми проблемами. Проводится в любой удобный отрезок времени (в любое удобное время) во время  занятия. | Педагог |
| Гимнастика для глаз | По 1-2 мин. Во время работы за компьютером в зависимости от  интенсивности зрительной нагрузки. | Рекомендуется использовать наглядный материал, показ педагога. | Педагог |

# Дидактические материалы

* сборник тестов и заданий для диагностики результативности реализации программы;
* печатные пособия - таблицы, плакаты, фотографии; видеофильмы, мультимедийные материалы, компьютерные программные средства;
* разработки занятий в рамках программы;
* комплекс физминуток;
* методическая и учебная литература;
* Интернет-ресурсы.

# Сборник тестов и заданий для диагностики результативности обучения

учащихся включает материалы для проведения диагностики:

* памяти учащихся и ее динамики в течение всего периода обучения;
* внимания учащихся и ее динамики в течение всего периода обучения;
* мышления учащихся и его динамика в течение всего периода обучения;
* мотивации к обучению;
* ценностной ориентации учащихся;
* коммуникативности;
* самооценки учащихся, уровня их адаптации и др.

Пользуясь методиками, включенными в данный сборник, мы можем выяснить, в чем ребенок больше или меньше продвинулся вперед в своем развитии. Эти методики позволяют выяснить склонности, задатки и способности детей, с первых шагов обучения по программе вести с ним целенаправленную психодиагностическую работу, связанную с выявлением и развитием его способностей.

**Для учащихся:**

1. Адаменко, М.В. Компьютер для современных детей [Текст] / под ред. Д. А. Мовчан. – М.

: ДМК-Пресс, 2014. – 520с. - ISBN: 978-5-94074-922-6.

1. Большаков, В.П. КОМПАС-3D для студентов и школьников. Черчение, информатика, геометрия [Текст] / под ред. Е.Кондукова. – Спб. : BHV, 2010. – 304с. - ISBN: 978-5- 9775-0602-1.
2. Златопольский, Д. М. Занимательная информатика [Текст] / под ред. Д. Ю. Усенков, худ. Н. Новак. – М. : Бином. Лаборатория знаний, 2011. – 424с. - ISBN: 978-5-9963-0052-5.
3. Златопольский, Д. М. Интеллектуальные игры в информатике [Текст] / под ред. Екатерина Кондукова. – Спб. : BHV, 2004. – 400с. - ISBN: 594157505.
4. Крылова, О. Н. Тесты по информатике. 1 класс. Часть 1 [Текст] / под ред. Л. Д. Лапло. – М. : Экзамен, 2013. – 40с. - ISBN: 978-5-377-05419-1.
5. Крылова, О. Н. Тесты по информатике. 1 класс. Часть 2 [Текст] / под ред. Л. Д. Лапло. – М. : Экзамен, 2013. – 48с. - ISBN: 978-5-377-05590-7.
6. Крылова, О. Н. Тесты по информатике. 2 класс. Часть 1 [Текст] / под ред. Л. Д. Лапло. – М. : Экзамен, 2013. – 48с. - ISBN: 978-5-377-05420-7.
7. Крылова, О. Н. Тесты по информатике. 2 класс. Часть 2 [Текст] / под ред. Л. Д. Лапло. – М. : Экзамен, 2013. – 46с. - ISBN: 978-5-377-05591-4.
8. Крылова, О. Н. Тесты по информатике. 3 класс. Часть 1 [Текст] / под ред. Л. Д. Лапло. – М. : Экзамен, 2013. – 56с. - ISBN: 978-5-377-05421-4.
9. Крылова, О. Н. Тесты по информатике. 3 класс. Часть 2 [Текст] / под ред. Л. Д. Лапло. – М. : Экзамен, 2013. – 64с. - ISBN: 978-5-377-05592-1.
10. Симонович, С. В. Компьютер для детей: Моя первая информатика [Текст] / под ред. Н. Князева, худ. М. Белоусова. – М. : АСТ-Пресс, 2005. – 80с. - ISBN: 5-94776-143-2.
11. Сидорова, Е. В. Используем сервисы Google: электронный кабинет преподавателя [Текст] / под ред. Екатерина Кондукова. – Спб. : BHV, 2010. – 288с. - ISBN: 978-5-9775- 0503-1.
12. Симонович, С. В. Занимательный компьютер: Книга для детей, учителей и родителей [Текст] / под ред. С.В. Симонович. - М. : АСТ-Пресс, 2004. – 368с. - ISBN: 5-462-00263-7.
13. Скрылина, С. Путешествие в страну компьютерной графики [Текст] / под ред. Е.Кондукова, худ. М. В. Дамбиева. – Спб. : BHV, 2014. – 128с. - ISBN: 978-5-9775-0838- 4.
14. Сурженко, Л. А. Знакомимся с компьютером: полный курс для детей [Текст] / под ред. О.Ю. Соловей. – Минск : Современная школа, 2010. – 128с. - ISBN: 978-985-513-263-0.